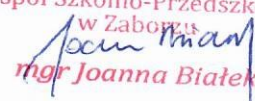


Specyfikacja - pomocy dydaktycznych do pracowni informatycznej
do zamówienia publicznego pod nazwą "Równe szanse dla wszystkich - nowa jakość edukacji włączającej w Szkole Podstawowej im. Karola Miarki w Zaborzu"

L.P.	NAZWA	ILOŚĆ	OPIS	Cena brutto za sztukę	Wartość Brutto
1.	Zestaw klocków do programowania wraz elementami mechanicznymi	3	562-elementowy zestaw oferuje szeroki wybór klocków specjalnych, takich jak koła zębate, sprężyny, koła, kulki, klocki-ciężarki i elementy pneumatyczne, 4 minifigurki, łopatkę śmigieł, elementy pomiarowe i inne, tace do sortowania klocków w odpowiednich kolorach ułatwiają proces budowania i umożliwiają szybkie i sprawne sprzątanie na koniec zajęć. W zestawie znajdują się również elementy zamienne oraz wydrukowane instrukcje budowania zawierające inspirujące pomysły, które ułatwią uczniom poznawanie fizyki w akcji. Wytrzymała skrzynka do przechowywania klocków z kolorowymi tacami do sortowania ułatwia utrzymanie porządku w klasie. Wydrukowane instrukcje budowania. Zawiera również elementy zamienne. 1 moduł obejmujący 7 scenariuszy 45-minutowych lekcji oraz rozszerzenia umożliwiające dodatkowe rozwijanie umiejętności matematycznych i językowych.		
2.	Zestaw klocków zawierający kolorowe elementy konstrukcyjne hub oraz intuicyjne środowisko do kodowania	3	Zestaw klocków to najlepsze narzędzie do nauki przedmiotów STEAM w klasach 4–8. Łatwy w obsłudze sprzęt oraz intuicyjne środowisko kodowania typu przeciągnij i upuść oparte na języku Scratch. Głównym elementem systemu jest Hub, który można programować. To zaawansowane urządzenie w kształcie klocka jest łatwe w obsłudze i ma 6 portów wejścia/wyjścia, matrycę świateł 5x5, moduł Bluetooth, głośnik, żyroskop 6-osiowy i akumulator. Zestaw zawiera też niezwykle dokładne silniki i czujniki, które razem z różnorodnymi, kolorowymi elementami konstrukcyjnymi można wykorzystać do projektowania i budowania ciekawych robotów, dynamicznych urządzeń i innych interaktywnych modeli. Dużo możliwości łączenia klocków z Hubem, silnikami i czujnikami oraz nowe, duże elementy konstrukcyjne pozwolą uczniom spędzić mniej czasu na budowaniu, a więcej na uczeniu się. Solidny pojemnik do przechowywania z 2 tackami do sortowania. Mniejsze tacki doskonale sprawdzą się też na niewielkich stolikach. Solidny pojemnik do przechowywania z tackami do sortowania, Hub do programowania, czujnik odległości, czujnik siły, czujnik koloru, duży silnik, 2 średnie silniki i ponad 500 atrakcyjnych elementów LEGO® Technic™ w nowych kolorach. Hub do programowania ma matrycę świateł 5x5, 6 portów wejścia/wyjścia, zintegrowany żyroskop 6-osiowy, głośnik, moduł Bluetooth i akumulator. 3 zgodne ze standardami nauczania moduły STEAM zawierają głównie 45-minutowe zajęcia dotyczące inżynierii i informatyki. W komplecie szczegółowe scenariusze lekcji online i materiały dla nauczycieli.		
3.	Zestaw uzupełniający klocków do kodowania	3	W zestawie uzupełniającym znajdują się: m. in. nowa płytka Maker Plate dla SBC, duże koła, zębaki łukowe, czujnik koloru, duży silnik. <ul style="list-style-type: none"> • 604 elementy • dla 1 – 2 osób • opakowanie: kartonowe pudełko • wym. 38 x 26 x 9,5 cm • waga: 1,1 kg • od 10 lat 		
Suma					

DYREKTOR
 Zespół Szkolno-Przedszkolny
 w Zaborzu

 mgr Joanna Białek